

Как задеплоить большую онлайн игру

Сергей Заикин

Что всегда важно?

- Стабильность бекенда
(кто бы сомневался :))

- Баланс между стоимостью и
стабильностью инфраструктуры (далеко
не всегда очевидный момент)

Что ещё важно?

- Удобная разработка
- Удобное тестирование
- Воспроизводимость окружения

Какие условия?

Мааааленькая команда :(

Что нужно?

IAAS

Что нам помогло?

AWS

На что надо согласиться?

Vendor lock

Как деплоить?

Ansible?
(подставить любимое)

Ansible + CloudFormation!

Что такое CloudFormation?

Обёртка на всеми сервисами AWS

Почему CloudFormation?

Плюсы:

- Полный доступ ко всем сервисам AWS
 - Вычисление различий при деплое (Change Sets)
 - Откат к предыдущей версии

Минусы:

- Не может быть использован самостоятельно
- Ограничение на размер одной инфраструктуры

Что умеет CloudFormation?

- Декларативное описание требуемых ресурсов
- Описание ссылок и взаимодействий между ресурсами
- Использование и создание глобальных ресурсов

Как склеить вместе все составные части?

Ansible + awscli

Что получилось в итоге?

Ansible playbook способный:

- Сгенерировать/загрузить служебные файлы
 - Сгенерировать/применить CloudFormation template
- Сгенерировать/спросить согласие на применение Change Set

Ещё немного :)

Elastic Beanstalk – обёртка над
CloudFormation

Buildout – buildtool для окружения
проектов на Python

Что даёт Elastic Beanstalk?

Возможность не разбираться в CloudFormation, в случае не слишком хитрого проекта

Использование привычного Docker для создания контейнера с приложением

Почему Buildout если есть Dockerfile
(подставить любимое)?

Извечный вопрос, какой набор костылей
мы будем использовать

Преимущества:

- Максимально короткий DockerFile без
логики
- Логика сборки проекта является частью
самого проекта
- ...

Вопросы?